

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины (модуля)

Высокоуровневые методы программирования

Целями изучения дисциплины являются:

теоретическое освоение высокоуровневых методов программирования; практическое освоение основ алгоритмизации и программирования на одном из языков высокого уровня программирования; освоение основных базовых структур данной системы, используемых при составлении программ в решении задач различного типа и содержания.

Для достижения целей ставятся задачи:

- Изучение теоретических и практических тенденции развития современных технологий программирования;
- Освоение практических навыков программирования на одном из языков программирования;
- Усвоение основных приемов программирования на одном из языков программирования;
- Выработка умения самостоятельно программировать.

2. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Данная учебная дисциплина является вариативной и опирается на входные знания, умения и компетенции, полученные по основным дисциплинам, изучаемым в бакалавриате: «Системы программирования», «Программирование», «Языки и методы программирования» и др.

Дисциплина (модуль) изучается на _5 курсе в _10 семестре.

Дисциплина (модуль) Б1.В.ДВ.15.01 «Высокоуровневые методы программирования» является дисциплиной по выбору, входит в состав части, формируемой участниками образовательных отношений модуля Б1. Изучение дисциплины необходимо для успешного освоения дисциплин обязательной части и практик, формирующих компетенции ПК-1.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) «Высокоуровневые методы программирования».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов, следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО	Индикаторы достижения сформированности компетенций
ПК-1	Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач	ПК-1.1. Знает структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета)
		ПК-1.2. Умеет осуществлять отбор учебного содержания для его реализации в различных формах обучения в соответствии с требованиями ФГОС ОО
		ПК-1.3. Демонстрирует умение разрабатывать различные формы учебных занятий, применять методы, приемы и технологии обучения, в том числе информационные

4. Общая трудоемкость дисциплины: 72 часа (2 зачетные единицы).

5. Разработчик: Джаубаева Зарима Курмановна, старший преподаватель кафедры информатики и вычислительной математики